



Software “Minhas Moedinhas” é a maneira divertida de a criança aprender o conceito de dinheiro

Indicado para crianças de 5 a 8 anos o software desenvolve o reconhecimento das moedas por aspecto e valor, a correspondência entre moedas e preços escritos em reais, a troca de valores equivalentes e a noção de pagamento e troco.

Minhas Moedinhas, o mais novo CD-ROM lançado pela Divertire, é uma excelente ferramenta de apoio ao aprendizado do conceito de dinheiro. A criança deve realizar tarefas como reconhecer o aspecto e valor das moedas, identificar o mesmo valor com moedas diferentes, realizar operações de adição e subtração, que estimulam o pensamento dedutivo e o raciocínio lógico, desenvolvem a atenção, concentração e a capacidade de resolver problemas simples, entre outras habilidades. Tudo isso em ritmo de brincadeira saudável e inteligente e respeitando os interesses e limites da faixa etária.

Há duas maneiras diferentes para interagir com as 6 atividades propostas pelo software. A primeira é pelo modo “Aventura”, onde as atividades estão inseridas em uma história animada. A segunda é ir diretamente para as atividades e reforçar os conceitos trabalhados durante a história.

A aventura começa quando um simpático grupo de camundongos – Mazeca, Madé, Malu e Manena – resolve ir ao parque de diversões. Madé está triste porque não sabe se tem dinheiro suficiente para ir com seus amigos. É aí, então, que a criança entra em cena: para ajudar Madé a conferir se há dinheiro suficiente em seu cofrinho. Nesta atividade – **Cofrinho do Madé** – a criança aprende a identificar o aspecto e o valor das moedas.

Como Madé não tem dinheiro suficiente para ir ao parque, Malu tem a idéia de vender seus brinquedos para arrecadar dinheiro. Na atividade **Venda de Brinquedos**, a criança deve identificar qual o brinquedo que tem o preço indicado pelo software e treina a correspondência entre moedas e preços escritos em reais.

Na atividade seguinte, **Ônibus para o Parque**, a criança deve ajudar Mazeca a pagar a sua passagem de ônibus e desenvolve a noção de pagamento e troco.

Ao chegar ao parque, Mazeca e Madé vão direto para a atividade **Castelo Pula-pula**. Para que eles possam brincar no castelo, é necessário que eles paguem o mesmo valor, porém, com moedas diferentes.

Na atividade **Pega Moedas**, a criança deve somar e subtrair valores monetários para que Malu possa brincar na máquina Pega-Queijo.

Na atividade **Trailer do Roque**, a criança deve ficar atenta para subtrair do valor do lanche o desconto referente a oferta do dia. Assim, Manena poderá comprar seu lanchinho de queijo no valor correto.

Mas a diversão não para por aí. O software traz ainda um jogo super-divertido – **Montanha das Moedas** –, onde a criança deve clicar em todos os grupos de moedas e tentar pegar todas as possíveis. Ao lado há um painel com o ranking dos melhores resultados, que pode ser visualizado em reais ou em centavos.

Pais e professores podem entrar no menu do programa e controlar uma série de acessos por uma senha. Em **Configurações do Programa**, por exemplo, ele pode definir quais as atividades que a criança terá acesso, qual o nível (1, 2 ou 3) que ela deve trabalhar de acordo com sua faixa etária, se a criança receberá ou não a recompensa do software após os acertos, entre outras. Em **Registros de Alunos** o professor acompanha quais as atividades que cada criança já concluiu, quais tiveram todas as respostas corretas e até pode imprimir um Certificado. O software ainda é compatível com Quadro Interativo ou Lousa Digital.

Categoria: educativo

Faixa etária: de 5 a 8 anos

Requisitos de Sistema:

Pentium 233MHz com Windows 98/Me ou Pentium III com Windows XP/2000

64 MB RAM para Windows 98/Me/2000 ou 256MB para Windows XP

Placa de Vídeo 800 x 600 e 16 bits de cor

Drive de CD-ROM

Placa de som compatível com Windows

Preço Sugerido: R\$ 22,00

Sobre a Divertire - Fundada em 1998, a Divertire, certificada como Microsoft Gold Certified Partner, está entre as maiores editoras de softwares educativos e de entretenimento infanto-juvenil em operação no País. Disponibiliza ainda ao mercado algumas das ferramentas mais modernas do setor: o quadro interativo e o votador como parte da solução de Sala de Aula Colaborativa. Com sede em São Paulo, possui atuação nacional, tanto por meio do varejo como de representantes e parcerias estratégicas. A Divertire tem entre seus diferenciais uma equipe de profissionais com mais de 20 anos de experiência na área e entre os seus principais executivos, Andréa Caran e Paulo Milliet Roque.

Mais informações: www.divertire.com.br - ou (11) 3168.4660